

## Informacja dla Wykonawców

dot.: postępowanie o udzieleniu zamówienia publicznego prowadzonego w trybie przetargu nieograniczonego pn. „Budowa trybuny wschodniej i areny sportowej wraz z obiektami towarzyszącymi na stadionie lekkoatletycznym przy ul. Łódzkiej 19-29 w Kaliszu”

W związku z pytaniem przesłanym przez Wykonawcę w imieniu Zamawiającego (Miasta Kalisz) na podstawie art. 38 ust. 2 i 4 oraz z uwzględnieniem art. 38 ust. 1a ustawy Prawo zamówień publicznych (zwanej dalej „ustawą”), udzielam następującej odpowiedzi i zmieniam treść SIWZ w poniższym zakresie:

### Pytanie 1

W odpowiedziach na pytania z dnia 12.10.2015 dotyczącego ogrzewania płyty boiska odpowiedź nr 194 oraz załączonej dokumentacji brakuje modułu sterowania ogrzewaniem. Prosimy o podanie informacji czy należy wycenić ww. moduł, jeżeli tak to prosimy o podanie modelu oraz symbolu stosownego urządzenia z racji dedykowanego rozwiązania firmy DEVI/Danfoss.

### Odpowiedź:

*W cenie oferty należy ująć moduł sterowania ogrzewaniem płyty boiska, który składa się z pięciu zestawów przemysłowych sterowników swobodnie programowalnych wyposażonych w moduły wejść/wyjść analogowo-cyfrowe zamontowanych w rozdzielnicach ROG. Sterowniki w poszczególnych rozdzielnicach ROG mają działać w systemie rozproszonym, co zapewni autonomiczne sterowanie ogrzewaniem w danych sekcjach boiska. Komunikacja pomiędzy sterownikami w rozdzielnicach ma odbywać się w oparciu o sieć Ethernet. Sterowniki mają być wyposażone w Webserwer, który umożliwi wizualizowanie pracy, odczyt temperatur, sygnalizację awarii itp. Sterowanie ogrzewaniem boiska ma odbywać się przy pomocy programu napisanego dla danej aplikacji. System sterowania ogrzewaniem boiska po podpięciu do sieci internetowej ma umożliwiać zdalną obsługę i kontrolę instalacji wraz z wizualizacją. Według wiedzy Zamawiającego firma DEVI Danfoss nie posiada stosownego urządzenia dedykowanego bezpośrednio dla ogrzewania boisk.*

z up. Prezydenta Miasta Kalisza

/-/

Piotr Kościelny

Wiceprezydent Miasta Kalisza